

КАК ВЫЖИТЬ НА V СПАРТАКИАДЕ KAZ Minerals

Гид по тому, как не попасть в немилость олимпийских богов

Современная Олимпия. 2025 год.

Представь, ты стоишь на пьедестале. На голове венок победителя, на груди медаль, а вокруг — счастливые коллеги. Это совсем скоро. Но сначала — поле битвы.

Чтобы остаться в легендах, а не в списке дисквалифицированных, читай внимательно:

ГЛАВА I. ПУТЬ ИЗБРАННОГО

Кто достоин участвовать?

- Только те, кто служит в KAZ Minerals более **4 месяцев**.
- Если ты — подрядчик, стажёр или герой по договору ГПХ, знай: олимпийские врата закрыты.
- Ты человек? Без медотвода? Добро пожаловать!

ГЛАВА II. СЛЕДУЙ ТАЙМИНГУ, СМЕРТНЫЙ

- Зевс ждёт не опоздавших. Если ты не успел на взвешивание или старт — богини Справедливости уже аннулировали твой результат.
- Следи за **расписанием**, не опаздывай на дисциплины. Даже Гермес не любит тех, кто тормозит.

ГЛАВА III. ВЫБЕРИ СВОЮ БИТВУ МУДРО

- Один герой — **две дисциплины** максимум (ну и **командная гонка** отдельно).
- Не пытайся сразиться и с Посейдоном, и с Ахиллом, и с Аполлоном — даже Геракл так не делал.
- Но: чем больше дисциплин покроет ваша команда — тем ближе кубок чемпионов!

ГЛАВА IV. СОВЕТЫ ВЕЛИКИХ БОГОВ

Бег Гермеса:

Беги легко, как будто за тобой шлют отчёт в Teams. Не забудь: возрастной участник в эстафете — обязательно!

Армрестлинг — Рука Титана:

Всё решает сила правой. И весовая категория. И техника. И немного адреналин.

Плавание — Вызов Посейдона:

Шапочка и очки — не аксессуар, а **пропуск в царство воды**. Без них — даже не ныряй. Эстафета — 3 человека, минимум одна женщина, стиль вольный (всё, кроме утиного).

Футбол — Тактика Ахилла:

4 героя + 1 вратарь, не больше 10 в составе. Игры по 10 минут, перерыв — три вдоха и один глоток из именного кубка.

Дуэль Аполлона:

До 11 очков, при 10:10 — победа за тем, кто выдержит бой духа.
Здесь побеждает не сильнейший, а самый тактичный.

Совет Афины:

Только один представитель от команды. Он думает за всех.
Время на партию — 15 минут, плюс 5 секунд за каждый ход. Хитроумие оставь за порогом, честность — наш принцип!

♂ Тетрада героев:

4 воина (2М + 2Ж) проходят полосу преград вместе. В зачёт — только **время последнего**.
Это не гонка. Это урок командности. Не бросай своего Спартамца!

ГЛАВА V. СНАРЯЖЕНИЕ ГЕРОЯ

Для каждого атлета боги предопределили:

- **Сумка Героя (шоппер)**
В древности греки носили дары в амфорах, римляне — в корзинах. А ты — в шоппере с эмблемой Спартакиады KAZ Minerals в стилистике античной простоты.
 - **Баф**
Универсальный инструмент выживания: Пыль? Закрой лицо. Жарко? Смочи и надень. Пот? Баф знает, что делать. Не узнают без бейджа? Надень баф с символикой Спартакиады — и сразу станешь "своим".
 - **Футболка**
Когда-то герои надевали хитоны и туники. Сегодня ты надеваешь футболку Спартакиады — с тем же смыслом, но большей вентиляцией. Драпировка плеча? Имитация складок греческой накидки. Принт на груди — как щит гоплита. В ней ты — не просто спортсмен. Ты наследник Олимпии.
 - **Полотенце**
Маленькое, но гордое. На нём можно сидеть, им можно махать, как флагом, или набрасывать на плечо — если вдруг захочешь выглядеть как спартанец на отдыхе. А можно — вытирать им лоб после дуэли с Аполлоном. Универсальный артефакт Спартакиады.
 - **Крем от Гелиоса**
В Древней Греции пользовались оливковым маслом. В KAZ Minerals — высокотехнологичной формулой в пробнике. Нанеси до выхода на поле — и лицо останется героическим, а не варёным. И да: даже Посейдон не справится с солнечным ожогом, если ты забыл крем.
 - **Кубок Гидратации**
Когда-то в похожих чашах подавали нектар олимпийским богам. Теперь в ней — твой изотоник или чистая горная вода. Почему не бутылка? Потому что сегодня ты — воин Олимпии. Так давай вместе поднимать кубки за победу своей команды!
 - **Стикер и тату**
Потому что победа проходит, а стикер на кружке — остаётся. Потому что с временной татуировкой ты выглядишь, как будто тебя лично выбирал Зевс. И потому что... это весело.
 - **Бумажный браслет**
*Это не просто бумажка на руке. Это — знак посвящения, метка Героя, входной билет в легенду. **Виды браслетов:** Зеленые — для атлетов. Знак чести и пота. Если он намок — значит, ты старался. Красные — для оргкомитета, судей и съёмочной группы. Они не бегают, но двигают Олимпию вперёд. Без них — хаос, как у Титанов.*
-

ГЛАВА VI. РЕКОМЕНДАЦИИ ОРАКУЛА

- **Не жульничай.** Зевс видит всё. Даже судьским не надо объяснять.
 - **Следи за водой и тенью.** На Олимпии жарко, как в лаве Гефеста.
 - **Поддерживай своих.** Даже если они из другого полиса — мы все KAZ Minerals.
 - **Не забудь улыбнуться в камеру.** Мобилографы, видеооператоры и фотографы тоже герои — их кадры увидит Интернет.
-

ГЛАВА VII. КУБОК ЖДЁТ

- Командные очки считаются с коэффициентами:
 - x4 — мини-футбол,
 - x3 — полоса,
 - x2 — эстафеты.
 - Больше побед — ближе к **лавровому венку** и **переходящему Кубку чемпионов**.
 - Каждый участник получает **финишерский брелок**. Потому что этот символ славных сражений можно носить с собой каждый день.
 - **Медали — три уровня славы:**
 - Золото — ты вершина Олимпа. Зевс бы пожал тебе руку.
 - Серебро — ты был в шаге от Гелиоса, но всё равно сияешь.
 - Бронза — ты не упал, не сдался, не отступил. Это уже легенда.
 - **Лавровый венок:**

Не просто головной убор. Это — символ победителя с античных времён. Надевать с гордостью, но аккуратно (не забывай: это венок, а не каска). Защищает от негатива, как шлем Афины.
-